



Semana 24

Ciencias Sociales y Naturales

Alumno/a:

- + Recordar copiar las actividades en la carpeta y utilizar letra cursiva.
- + Colocar nombre y apellido, materia y numerar las hojas.

Proyecto Agencia de turismo

Exploradores del imperio Inca

Queridos alumnos:

*En esta oportunidad les propongo algunas actividades que no necesitan devolución.
Son para aprender jugando un poco más sobre el imperio Inca.*

Importante: *Te recomiendo que leas bien todas las consignas antes de resolver.*

- 1) **Mirá** el siguiente video del canal Paka Paka donde Zamba visita al pueblo Inca, desde el siguiente link: <https://youtu.be/dqmWM4P5ZGs> **Ver solo hasta el minuto 5:14**
- 2) Mientras lo ves, **presta atención a los siguientes ítems:**
 - a) ¿Cómo se llama el territorio Inca?
 - b) ¿Cómo se alimentaban sus habitantes?
 - c) ¿Cuáles son las divinidades que reconocen los Incas?
 - d) ¿Cómo fabricarían sus ropas los incas?
 - e) ¿Qué hacían con las vicuñas?
- 3) Te invito a **reflexionar**: ¿Cómo creés que era la relación del pueblo Inca con la naturaleza? ¿Por qué?
- 4) **Anotá las respuestas en tu carpeta**, recordá escribir de forma completa, usando parte de la pregunta para comenzar la oración; y usar puntos y mayúsculas. **Realizaremos autocorrección en el zoom del jueves 24/9**

Recuerden que esta tarea no se debe entregar



Colegio Sagrado Corazón de Jesús

Semana 24

4º “ A,B,C ” Señor MARCELA ACOSTA

Alumno/a

Esta semana te invito a que juegues. Entrá en estos enlaces y a... divertirte.

<https://vedoque.com/juegos/maticas/matenave/>

<https://vedoque.com/juegos/maticas/tablas-multiplicar/>

<https://www.vedoque.com/juegos/granja-maticas.html>



Colegio Sagrado Corazón de Jesús

Semana 24

4º “A, B y C” Señor Cintia

Alumno/a:

¡Seguimos con leyendas!

¡Hola chicos! Esta semana les propongo tareas más lúdicas e interactivas, para que resuelvan jugando.

¡A prestar mucha atención! Recuerden que esta vez no deben entregarlas.

¡Espero que las disfruten!

Señor Cintia

1) Escuchamos la siguiente leyenda:

<https://www.youtube.com/watch?v=WEXA3guQGC0&t=45s>

2) Con mucha atención completá esta sopa de letras:

https://es.educaplay.com/recursos-educativos/6930563-leyenda_los_hijos_del_sol.html

3) ¡A jugar con la leyenda!

<https://view.genial.ly/5f638b78e187f60d8693f4df/game-genially-sin-titulo>

¡Hasta la próxima!

Actividades opcionales

¡A jugar con adjetivos!

- 1) <https://www.mundoprimaria.com/juegos-educativos/juegos-lenguaje/juego-formar-adjetivos>
- 2) <https://www.mundoprimaria.com/juegos-educativos/juegos-lenguaje/juego-diferenciar-tipos-palabras>

Catequesis semana 24

¡Hola chicos y chicas de 4°! Esperamos que estén muy bien. Esta semana les proponemos una actividad para que puedan pensar en familia. Como recordarán, en nuestros encuentros de Zoom estuvimos conociendo un poco los diez mandamientos y pudimos charlar y entender mejor cada uno de ellos.

A continuación, les compartimos un power point que utilizamos en los encuentros para que les sirva de guía.

ACTIVIDAD

Los diez Mandamientos son como “reglas de convivencia” que nos ayudan a entender lo que está bien y lo que está mal. Es la ley que Dios nos deja.

Te invitamos a que, junto a tu familia, puedan pensar y anotar esas reglas o normas de convivencia que se aplican en tu casa para poder vivir de forma amigable y ordenada.

RECORDÁ:

Esta actividad no es necesario que la devuelvas. Si deseás hacerlo podés mandarla a través de Classroom o por nuestro gmail.

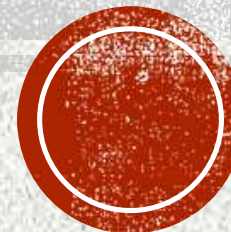
Classroom 4°A: Señorita Marcela

Classroom 4°B: Señorita Agustina

Classroom 4°C: Señorita Cintia

Saludos, profes Vero y Luciana.

LOS 10 MANDAMIENTOS



¿QUÉ ES?

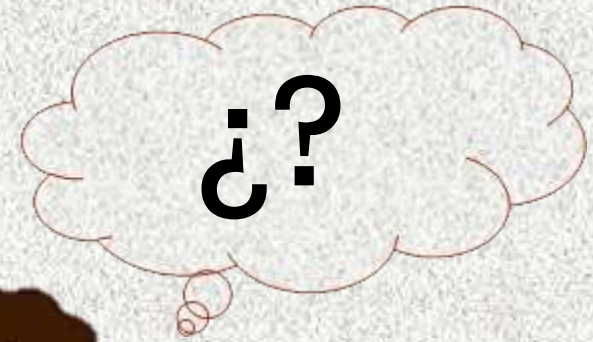
Es la ley de Dios para los hombres.

Nos ayudan a aprender lo que está bien y lo que está mal.

Jesús nos promete que si vivimos los 10 mandamientos nos ganamos una entrada al cielo.



¿CUÁNTOS Y CUÁLES SON?



MANDAMIENTO 1: AMAR A DIOS SOBRE TODAS LAS COSAS

Este mandamiento nos ayuda a ser más amigos de Dios y ser agradecidos con todo lo que nos da.



MANDAMIENTO 2

NO TOMAR EL NOMBRE DE DIOS EN VANO

Nos ayuda a respetar las cosas, los nombres y lugares sagrados



MANDAMIENTO 3

SANTIFICAR LAS FIESTAS

Nos ayuda a festejar las fiestas del señor. Todos los domingos festejamos el día de Dios yendo a misa.



MANDAMIENTO 4

HONRAR A TU PADRE Y A TU MADRE

Nos ayuda a cuidar, respetar y amar a nuestros padres, para eso es bueno escucharlos y hacerles caso.



MANDAMIENTO 5

NO HERIR

Nos recuerda que la vida es un gran regalo. Dios nos dice que nunca hay que lastimar a una persona o tratarla mal.



MANDAMIENTO 6

NO HACER ACTOS IMPUROS

Nos ayuda a ser limpios de corazón



MANDAMIENTO 7

NO ROBAR

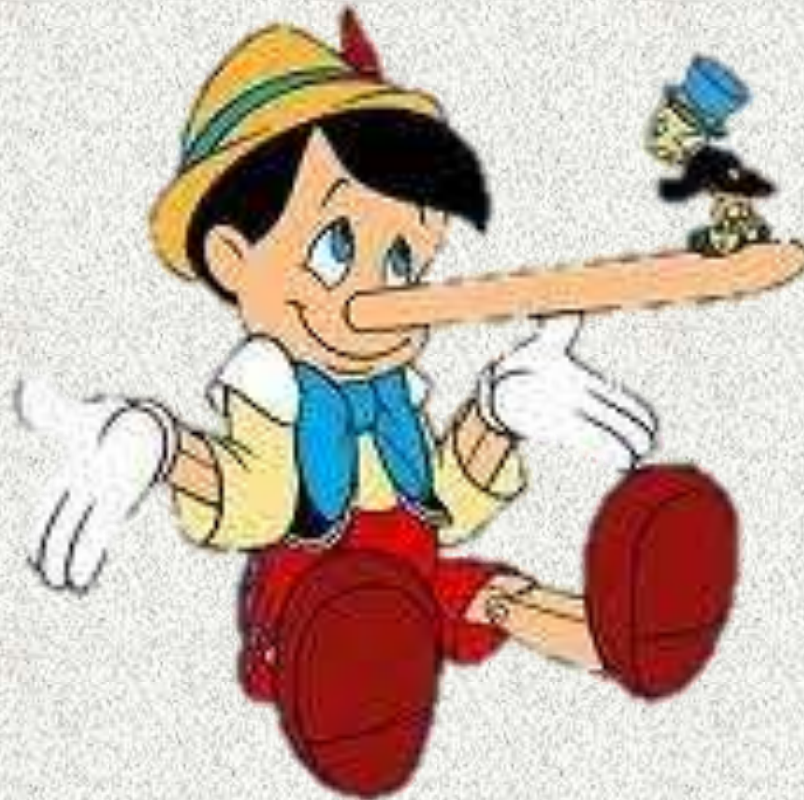
- *Nos recuerda que tenemos que respetar las cosas de los demás*



MANDAMIENTO 8

NO MENTIR

Nos enseña a decir la verdad



MANDAMIENTO 9

NO DESEAR NI PENSAR COSAS IMPURAS

Nos ayuda a ser limpios de corazón



MANDAMIENTO 10

NO CODICIAR LAS COSAS DE LOS DEMÁS

Nos llama a compartir la alegría de los demás y a no tener envidia



4° SEMANA 24. TEATRO

https://youtu.be/ScetjxN7n_E



¡Hola chicos y chicas!

Esta semana (21/9) les comparto un video que, de forma divertida, repasa un poco de lo que hemos hecho hasta ahora con PROGRAMACIÓN. Espero lo disfruten, yo lo vi varias veces, es cortito y divertido. -----►

¡DIGIAVENTURAS!

NO ME TIENEN QUE ENVIAR TAREA SOBRE ESTO, en el próximo Zoom lo charlamos.

¡Les mando un fuerte abrazo!

Profe Meche

COLEGIO SAGRADO CORAZÓN DE JESÚS

SEMANA DEL 21 DE SEPTIEMBRE- SEMANA 24

MATERIA: COMPUTACIÓN

4to C

¡Hola a todos y todas! ¿Cómo están?

La semana pasada vimos en nuestro encuentro por Zoom, un poco de programación.

¿Qué es esto de programar? Vamos a repasar...

EN ESTE LINK PUEDEN ENCONTRAR EL POWER POINT QUE LES QUISE COMPARTIR EN NUESTRA CLASE POR ZOOM ANTERIOR:

<https://drive.google.com/drive/folders/1q6NCiIyyifkDQVX8E-CUu2bOCr7HvBn0?usp=sharing>

Ahora que tenemos súper claro qué es esto de programar vamos a ir con nuestro primer desafío.

Van a ingresar al siguiente link: <https://scratch.mit.edu/>

Esta página nos va a ayudar a entender un poco mejor como ir programando.

La página se puede usar online o bien crear un usuario. PARA TENER EN CUENTA:

No es obligatorio para nuestra materia que se creen un usuario, en el caso de que la familia lo permita solo te pide, un nombre de usuario y contraseña, fecha de nacimiento (No es necesario que sea la real) y un mail para poder recuperar la contraseña.

Y la otra opción es crear proyectos online, quiere decir que no nos creamos una cuenta y practicamos semana a semana los desafíos hasta finalizar y completar todas las herramientas y en ese momento lo descargan sin necesidad.

Les dejó un video tutorial: <https://youtu.be/pjSfy3o3Twi>

VOCABULARIO A TENER EN CUENTA:

- **OBJETO:** La figura que elijamos para nuestra animación
- **MOVIMIENTO:** Que movimiento queremos que haga nuestro objeto.
- **COMANDO:** Teclas que cuando apretamos hacen que nuestro OBJETO haga "algo". Por ejemplo en el teclado que tenemos en nuestra computadora cuando apretamos la letra "T" aparece la T, si apretáramos la letra T y saliera en el Word la "S" significa que el comando no está bien.

No hay relación entre la letra que apretamos y lo que vemos en la pantalla.

- **EVENTO:** El evento es la acción que vamos a elegir con el comando. Por ejemplo: Cuando tocamos el 5 nuestro objeto camina.
- **FONDO:** Es como el fondo de pantalla de un celular o computadora. La imagen que está detrás.

Esta semana no me tienen que enviar nada, semana a semana vamos a ir agregando nuevas herramientas hasta terminar el proyecto. Cualquier duda o problema que tengan pueden enviarme un mail a: julianainf.sc@gmail.com

¡Saludos a todos y todas!

Juliana.